**­Monique Conceição Rodrigues de Oliveira**

DESAFIO 5.3 – Serviços

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

1. O propósito do Service é atuar na organização, compartilhamento de código na aplicação.

1. Há uma distinção porque o objetivo do componente é definir a visualização através dos elementos e lógicas contidas nesse componente e o serviço fornece a funcionalidade específica ao componente não necessariamente relacionada às visualizações.
2. Primeiro se cria um Service através do Angular CLI

ex: ng g s Disciplinas --spec false --module App, aonde informa que o spec false é para não criar arquivo de testes e –module App é utilizado para que o módulo App seja modificado para prover o serviço.

Um modulo precisa prover ou fornecer um serviço para que ele possa ser utilizado pelos componentes. É realizada uma alteração na declaração do módulo App:

Interface gráfica do usuário, Texto, Email

Descrição gerada automaticamente

O atributo providers está informando para os demais componentes do móduloApp que o Serviço DisciplinasService está disponível para utilização.

VI- Uma Service pode fazer integração com o backEnd, efetuar validações.

**V- Verdadeiro- O serviço precisa existir em pelo um módulo para que a parte lógica seja criada.**

VI- ?

VII-

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

**b-**

1. Injeção de dependência é um padrão de projeto usado para evitar o alto nível de acoplamento de código dentro de uma aplicação.
2. Dependendo da necessidade do projeto a injeção de dependência pode ser apenas com services ou utilização de outras classes.
3. ?

Texto

Descrição gerada automaticamente

**c-**

1. HTTP é um protocolo de transferência que possibilita que as pessoas que inserem a URL do seu site na Web possam ver os conteúdos e dados que nele existem.
2. NNTP: É um Protocolo de transferência de notícia de rede; SFTP: Usado para transferir arquivos com segurança com um arquivo remoto; TFTP: Transfere ficheiros, muito simples, semelhantes ao FTP; SMTP: permite que e-mails seja enviados de um servidor para outro servidor até que eles sejam entregues na sua caixa de mensagens(espécie de carteiro virtual); FTP: Forma fácil e versátil de transferência de arquivos, serve basicamente para que os usuários possam enviar ou receber documentos da Grande Rede por meio de um endereço no navegador ou um software instalado no PC.
3. O protocolo HTTP define um conjunto de métodos de requisição responsáveis por indicar a ação a ser executada para em um recurso específico.
4. Primeiro devemos importar o módulo httpClientModule no módulo em que se encontra declarado o componente/ serviço em que as requisições serão realizadas; importar o httpClientModule para que a classe httpClient possa ser usada no componente AppComponent;no app.component.ts declarar no construtor da classe um parâmetro do tipo HttpClient.

V- Verdadeiro. Pode ser utilizado pois pode ser feita uma requisição(request) com o httpClient e utilizar o RxJs para não esperar uma resposta(response).

1. GET: Retorna os dados de uma requisição; POST: Insere um novo dado, PUT: atualiza os dados, DELETE: deleta os dados.
2. Verdadeiro. O Protocolo HTTP possui uma lista de códigos que informam através da resposta se obteve erro ou sucesso na solicitação efetuada onde conseguimos obter essa informação setando no método.

String Vazia- string;

arraybuffer- Objeto usado para representar um buffer de dados binários genéricos de comprimento fixo;

blob- representa um objeto do tipo arquivo, com dados imutáveis;

document- Interface que serve como ponto de entrada para o conteúdo da Página(a árvore DOM. incluindo elementos como <body> e <table> e provê funcionalidades globais ao documento (como obter a UR da páginae criar novos elementos no documento);

json- Objeto JS analisado a partir de uma sequência de caracteres JSON retornado pelo servidor;

text- String;

moz-blob- Usado pelo Furefox, recupera os dados parciais do tipo Blob, de eventos de progresso.

moz-chunked-text- Semelhante ao “text”,mas o streaming ainda está fluindo, o que significa que o valor na response só está disponível durante a expedição do progress do evento e contém apenas os dados recebidos desde a última progress do evento.

moz-chunked-arraybuffer- Quando response é acessado durante um progress evento que contém uma sequência com os dados.

200-Ok- requisição bem sucedida;

301-movido permanentemente- URI do recurso requerido mudou;

302- Movido temporariamente/ Descoberto (Found)- URI do recurso requerido mudou temporariamente;

400- Unautrorized- O cliente deve se autenticar para obter a resposta solicitada;

403- Forbidden- Cliente sem permissão de acesso ao conteúdo portanto o servidor está rejeitando dar a resposta;

404- Not Found- Servidor não pode encontrar o recurso solicitado;

405- Method Not Allowed- Método de solicitação é reconhecido pelo servidor, mas foi desativado e não pode ser usado;

500- Internal Server Error- Servidor encontrou uma situação ao qual não sabe lidar, e portanto, lança um erro interno, impedindo o fluxo normal da aplicação;

502- Service Inavailable- Servidor não está pronto para manipular a requisição.

504- Bad Gateway Timeout- Erro atuando com gateway (Ponto de ligação), e não obtém um uma resposta à tempo.

X-

GET-

Texto

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

POST-

XII- Interceptores são uma maneira de fazer algum trabalho para cada solicitação ou resposta HTTP.